

# 地理 基礎講義

## 第一級產業(上)

信望愛基金會 · 地理種子教師團隊



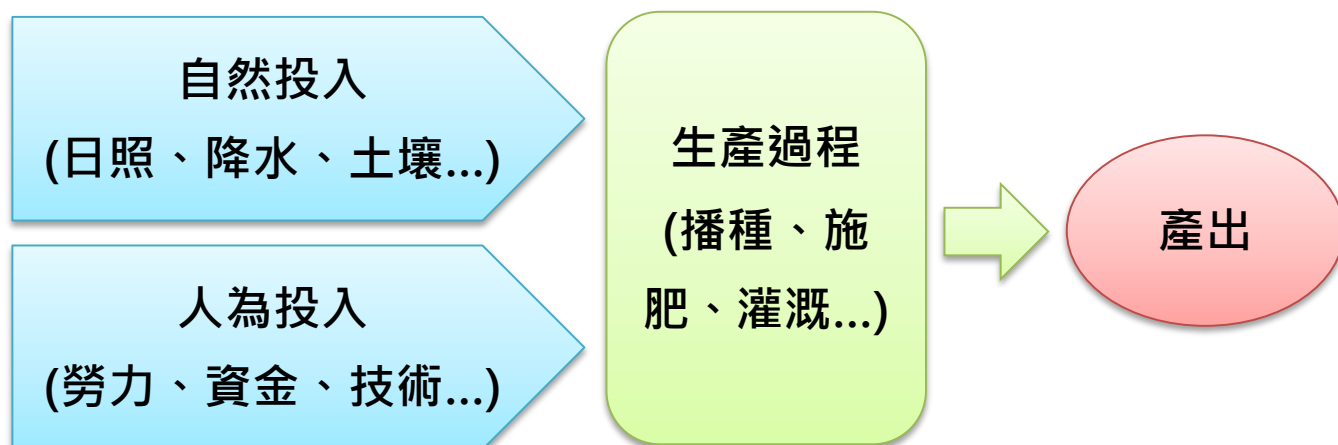
信望愛文教基金會

# 第一級產業(上)

第一級產業包括**農、林、漁、牧業**，也就是廣義的農業。

## ∞ 農業系統

### ● 農業系統的運作



### ● 農業系統的變遷

	自給性農業		市場指向農業
	原始農業	傳統農業	
特色	順應自然環境，故 <b>長期休耕</b> ，以恢復地力。	1. 人為投入以「 <b>勞力</b> 」為主。 2. 多屬 <b>集約</b> 農業。 3. 種植 <b>多樣作物</b> 。	產品主要 <b>供給市場</b> 以賺取 <b>利潤</b> 。
產業	<b>採集、游牧、游耕</b>	例： <b>亞洲稻作、歐洲的三年輪耕、綠洲農業</b>	<b>(農)熱帶栽培業、商業性穀物農業</b> <b>(牧)放牧業、酪農業</b> <b>(牧+農)地中海型農業、混合農業</b>

## 農業區位

- **農業區位**：某農業活動較適合的經營位置。

### 農業區位理論(邱念理論)

理論假設：

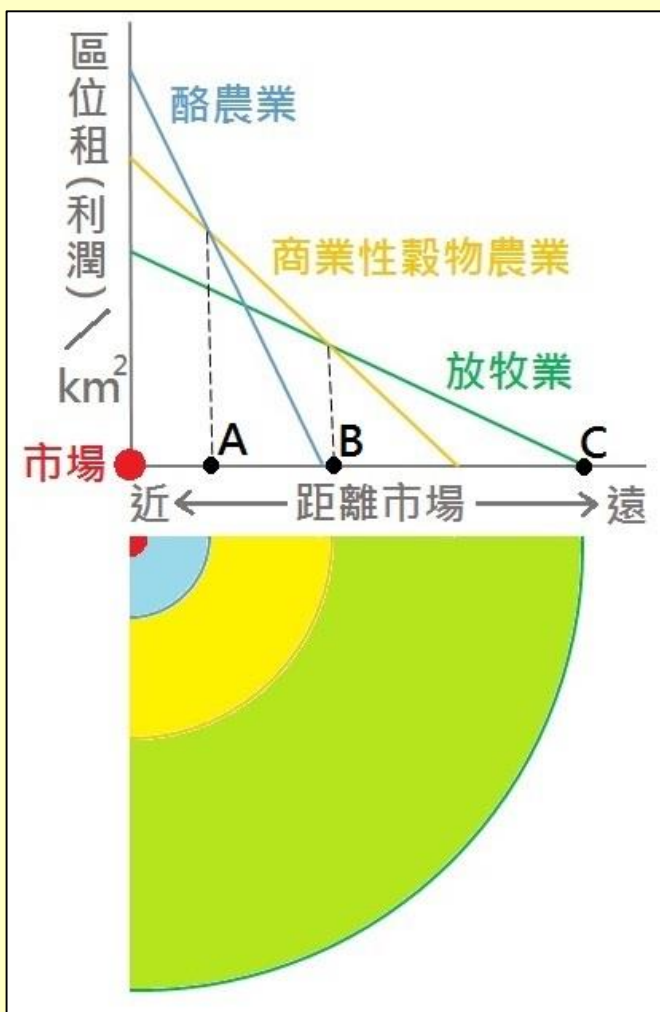
地表均質、交通條件一致、市場價格一致、生產成本到處相同、農民以追求最大利潤為目的。

區為租(即為利潤)

= 總收益 - 總成本

= (總產量 × 市場價格) - (生產成本 + 運輸成本)

距離市場越近 → 農業活動的集約度越高  
利潤越高(省運費)



各位置經營以下農業活動能獲得**最大利潤**：

- 市場到 A 點：酪農業
- A 點到 B 點：商業性穀物農業
- B 點到 C 點：放牧業

# 自給性農業

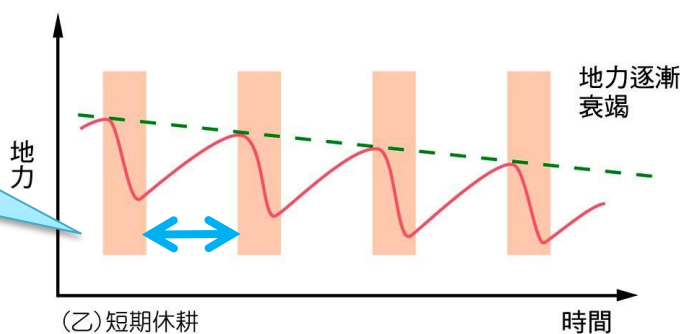
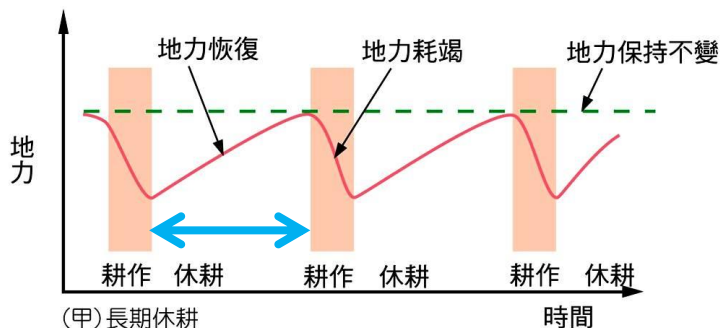
## 一、原始農業

- **原始農業的特色**：長期休耕，等待地力恢復。

休耕期長短與地力恢復之間的關係：  
土地若休耕不足，生產力會降低。

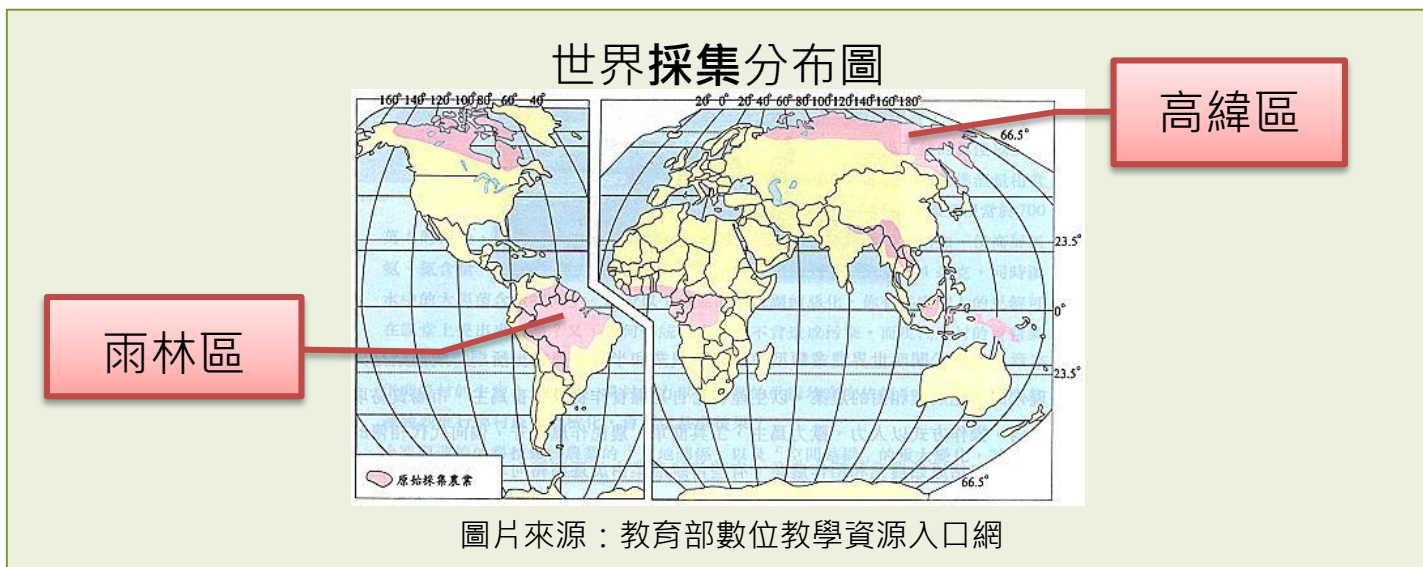
休耕期縮短的原因：  
人口變多

資料來源：教育部數位教學資源入口網

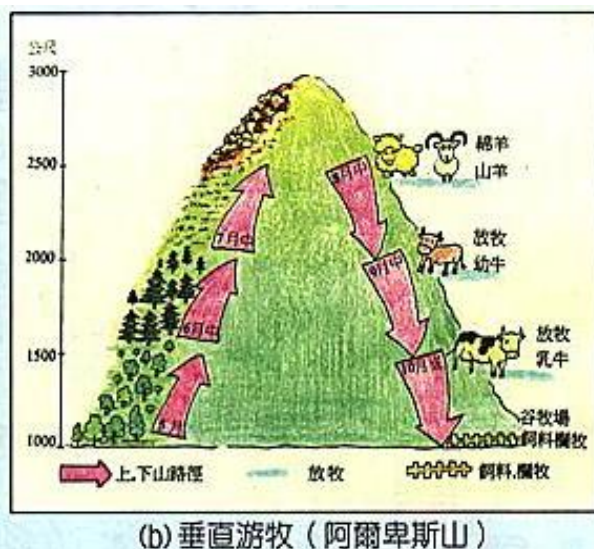
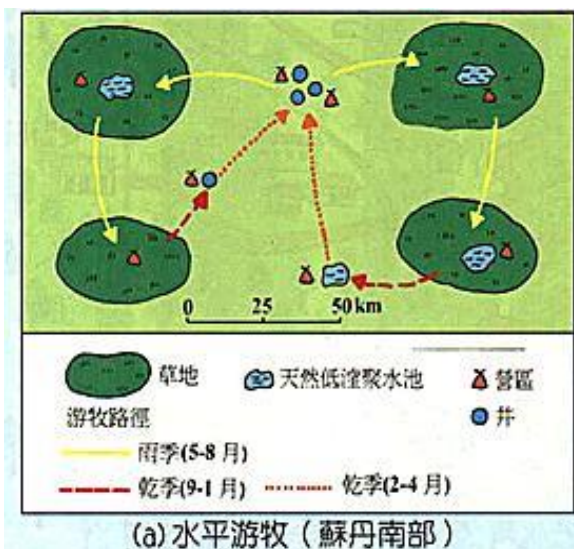


- **產業**

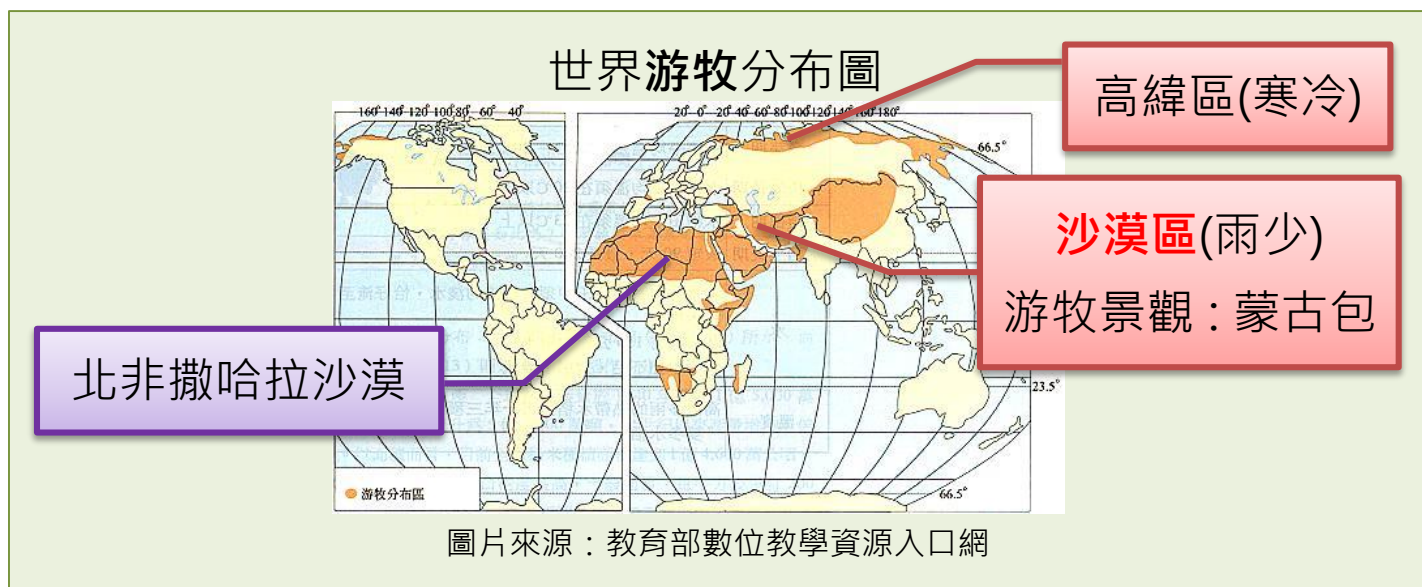
1. **採集**：不從事任何生產活動，仰賴野生動植物為生。



2. **游牧**：驅趕牲畜，逐水草而居；可分為**水平游牧**與**垂直游牧**。

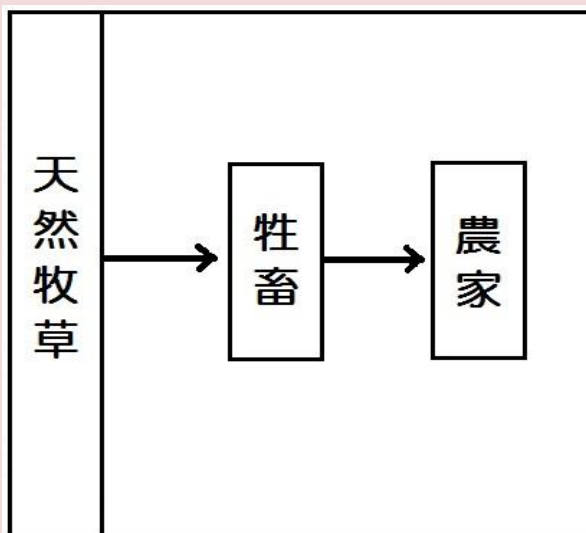


資料來源：教育部數位教學資源入口網



圖片來源：教育部數位教學資源入口網

### 農業活動形式圖—游牧



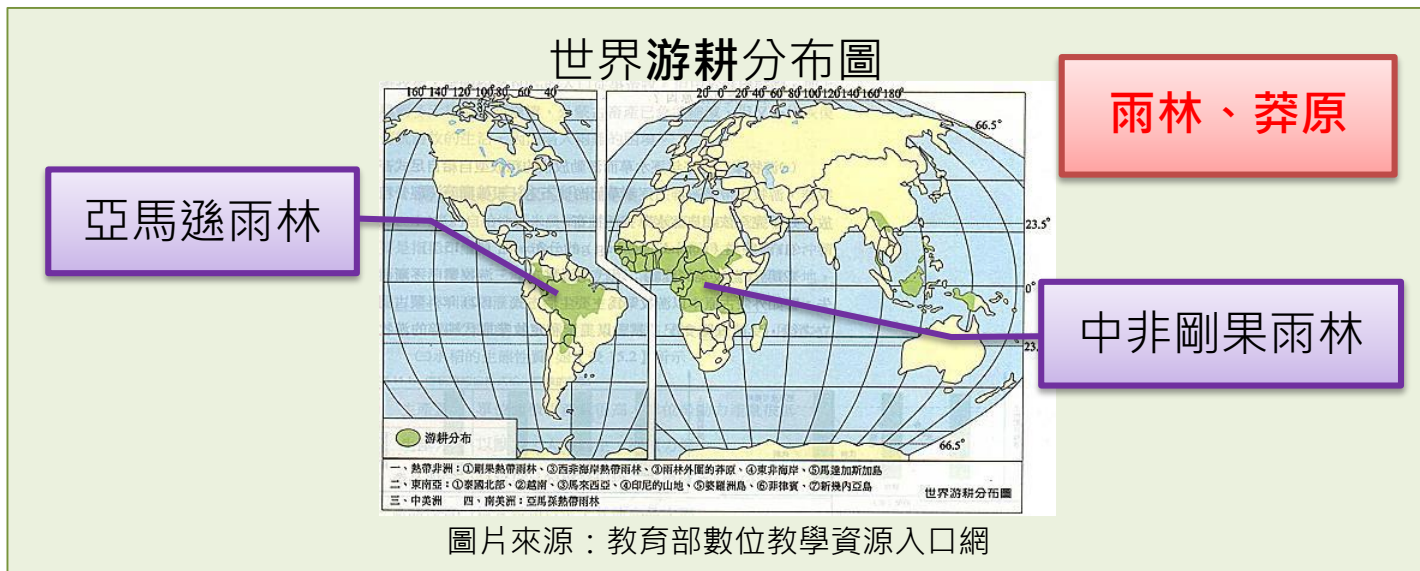
### 3. 游耕(火耕)：

(1) 經營過程：選地砍樹 → 放火焚林 → 原始播植

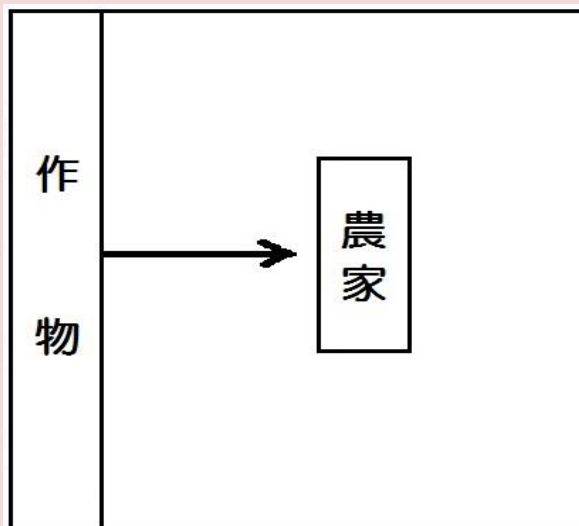


資料來源：教育部數位教學資源入口網

(2) 代表作物：樹薯



### 農業活動形式圖—游耕



## 二、傳統農業

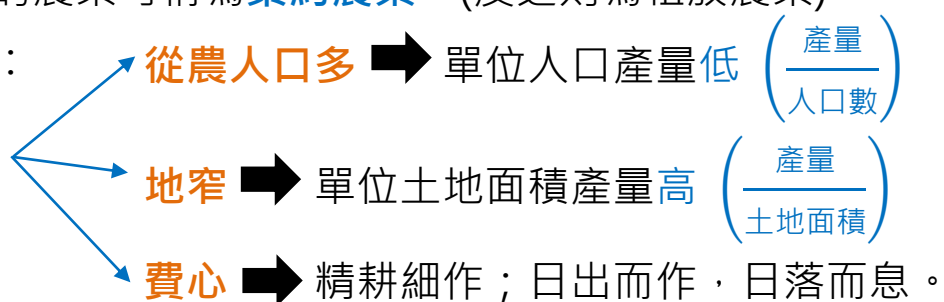
### ● 傳統農業的特色：

1. 人為投入以「勞力」為主，但是已懂得使用金屬農具與畜力。
2. 多屬**集約度高**\*的農業型態。
3. 為求**自給自足**，種植**多樣的農作物**。

#### ★ 補充：集約度高

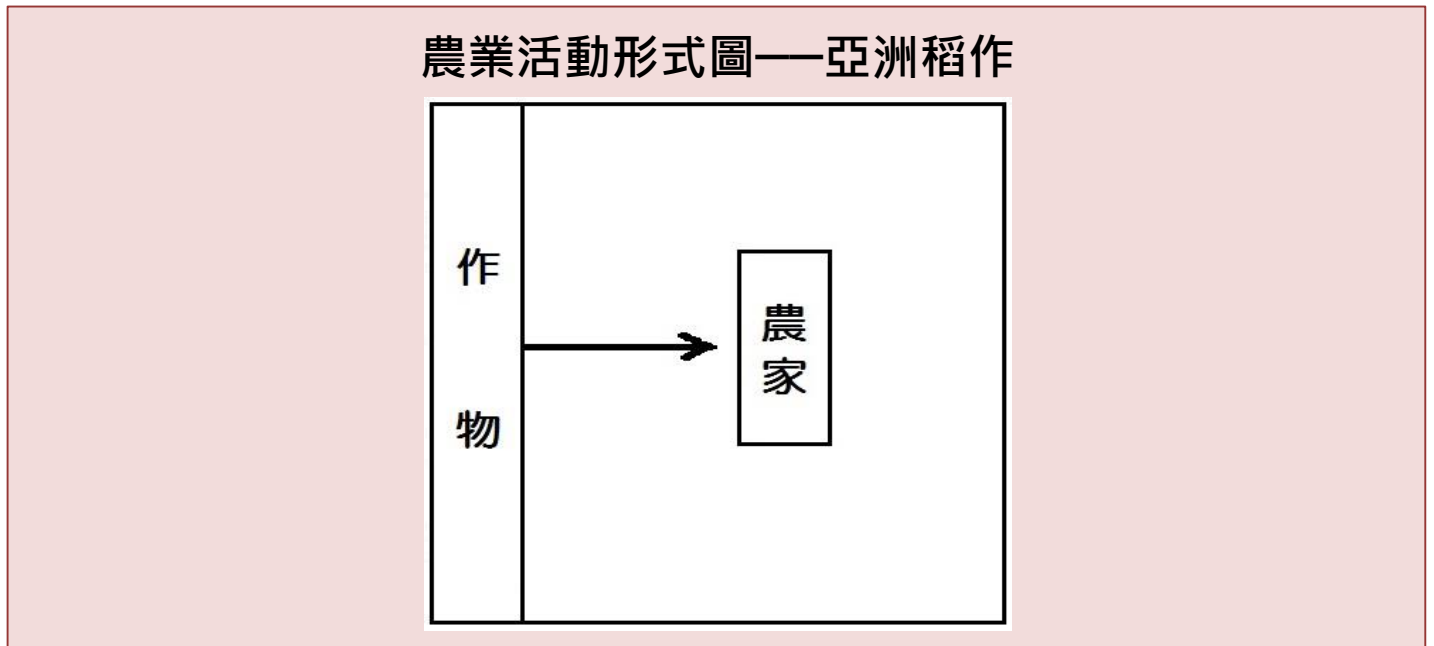
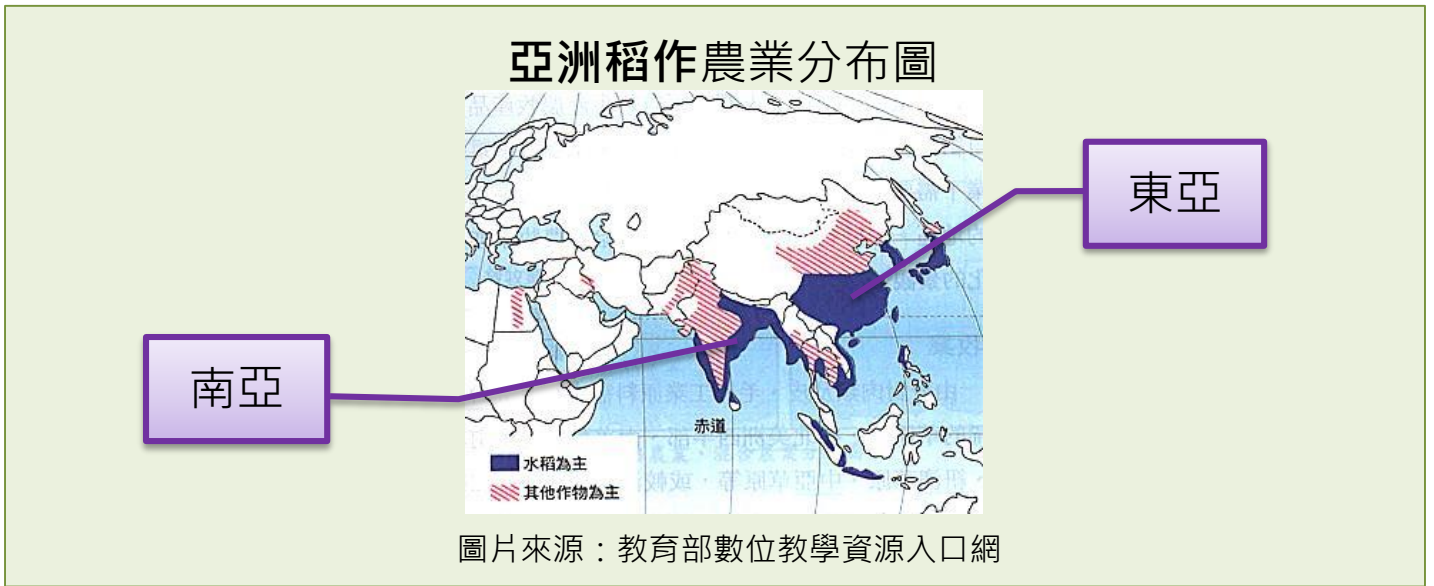
集約度高的農業可稱為**集約農業**。(反之則為粗放農業)

其特色為：



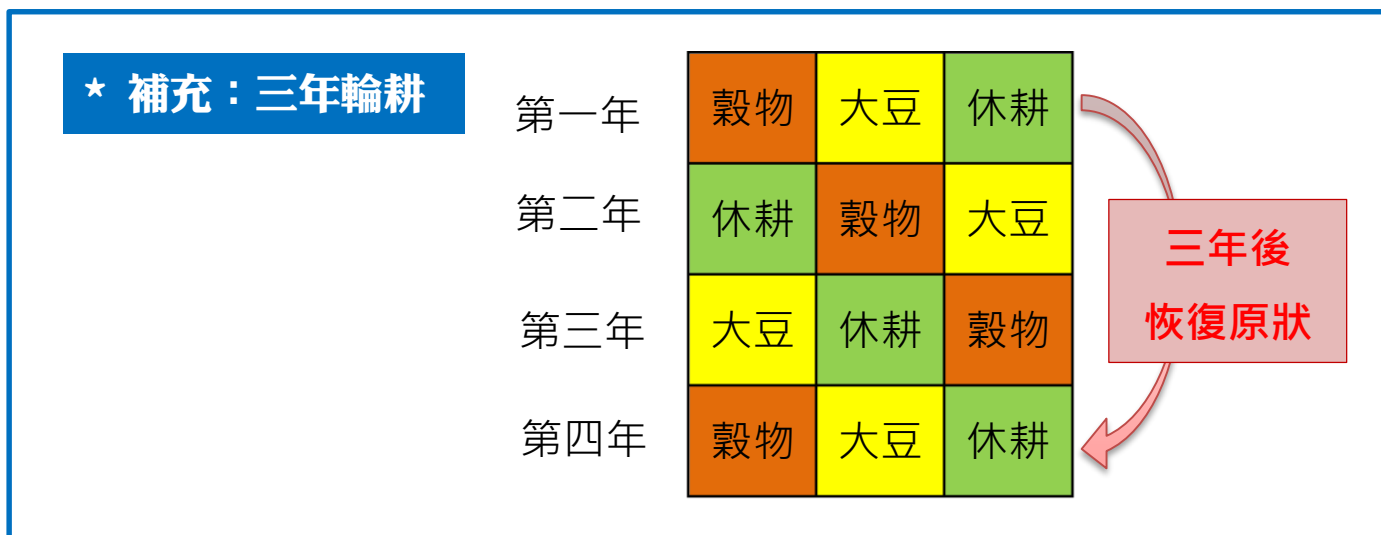
● 案例

1. 亞洲稻作：



## 2. 歐洲的三年輪耕：

- (1) 土地寬敞(敞田)
- (2) 長條形田地(利於機械化)
- (3) 農家住屋集中(集村)
- (4) 三年輪耕\* (有休耕期 ➡ 粗放)



## 3. 綠洲農業：

- (1) 位於乾燥的沙漠地區
- (2) 為集約農業
- (3) 作物高低分層\*
- (4) 代表作物：椰棗(棗椰樹所結的果實)
- (5) 灌溉方式實例：中國新疆地區利用坎兒井、埃及則是沿尼羅河畔

